



Interaktīva izglītojoša spēle “Mans ķermenis”

Autore: **Aiva Brikmane**

Spēles apraksts: Spēle “Mans ķermenis” ir interaktīvs mācību materiāls, kas paredzēts bērnu lasītprasmes un valodas attīstības veicināšanai. Spēle izmantojama gan interaktīvajā grīdā-ActiveFloor, gan mācību stundās, logopēda un individuālajās nodarbībās. Spēlē tiek izmantotas kartītes, uz kurām attēlotas dažādas ķermeņa daļas kopā ar atbilstošiem vārdiem, uzsverot vārda pirmo skaņu.

Mērķis: Veicināt izglītojamā lasītprasmes attīstību, sasaistot vizuālo informāciju (attēlu) ar rakstīto vārdu un tā nozīmi.

Uzdevumi:

- Atpazīt un nosaukt attēlā redzamo ķermeņa daļu.
- Saklausīt un noteikt vārda pirmo skaņu.
- Izlasīt doto vārdu.
- Savienot attēlu ar atbilstošo vārdu.

Spēles norise: Pedagoģs izdala kartītes ar ķermeņa daļu attēliem un vārdiem.

Izglītojamais apskata attēlu, nosauc tās, izrunā vārdu, nosaka pirmo skaņu un pēc tam savieno attēlu ar pareizo vārdu.

Sasniedzamais rezultāts:

- Izglītojamais spēj atpazīt un nosaukt ķermeņa daļas.
- Prot saklausīt vārda pirmo skaņu.
- Spēj izlasīt vienkāršus vārdus.
- Veido izpratni par attēla un teksta savstarpējo saistību.
- Attīsta valodas un lasītprasmes pamatiemaņas.

Bildes - Canva.



P

PLECS



R

ROKA



P

PIRKSTI



P

POTĪTE



P

PLAUKSTA



P

PIERE



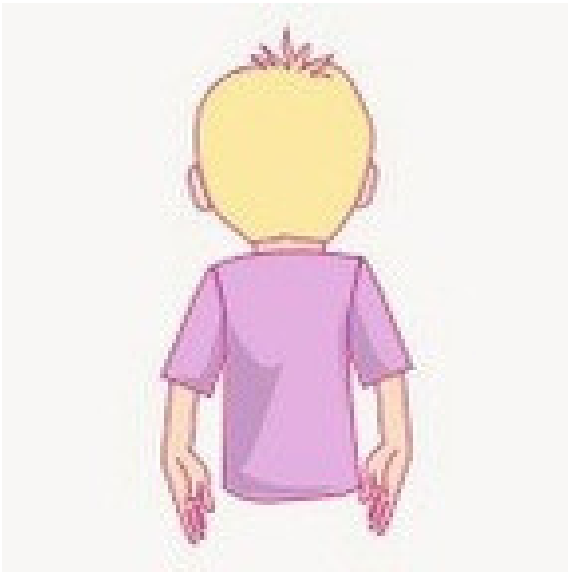
P

PĒDA



M

MUTE



M

MUGURA



G

GALVA



M

MUTE



KAKLS

K



GURNI

G



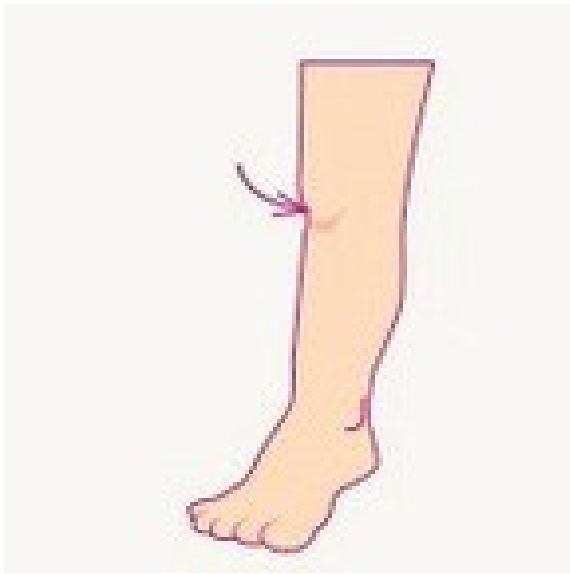
ELKONIS

E



DEGUNS

D



CELIS

C



AUSS

A



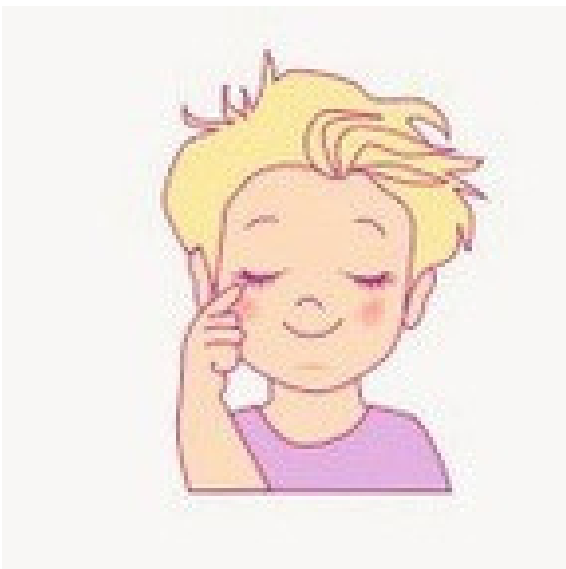
Z

ZODS



A

ACS



S

SKROPSTAS



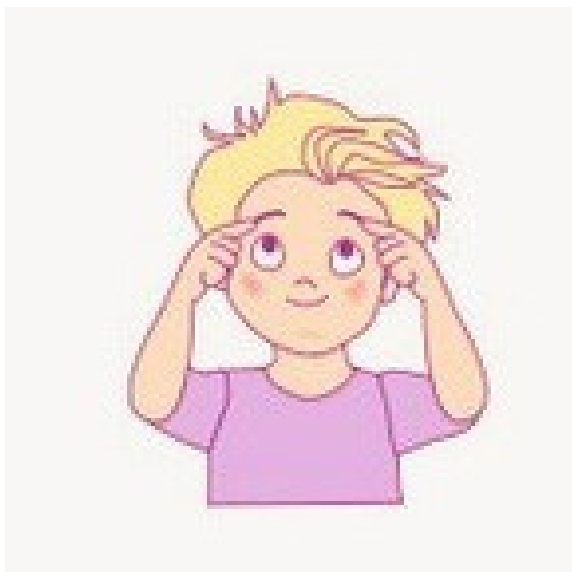
VĒDERS

V



VAIGI

V



UZACIS

U